Plan de tests

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Description | Préconditions | Scénario | Résultat attendu |
| 1 | S’authentifier (se connecter à la BD) | Aucune | 1. L’utilisateur saisi le nom d’utilisateur et le mot de passe. 2. L’utilisateur clique sur le bouton « Se Connecter ». | 1. Si les données sont valides, le serveur vérifie si la connexion est possible. 2. Accès à la base de données et possibilité de modifier les livres. 3. La liste des livres et des auteurs sont affichées. |
| 2 | Sélectionner un livre | L’utilisateur est connecté. | L’utilisateur clique sur un livre parmi la liste. | 1. Le livre est sélectionné. 2. Les informations du livre sont affichées dans leur boites respectives. |
| 3 | Sélectionner un auteur | 1. L’utilisateur est connecté. 2. Un livre est sélectionné. | L’utilisateur clique sur un auteur parmi la liste. | L’auteur est sélectionné. |
| 4 | Modification d’un livre | 1. L’utilisateur est connecté. 2. Un livre est sélectionné. 3. Un auteur est sélectionné. | 1. L’utilisateur saisi les informations nécessaires pour effectuer les modifications (ISBN, Titre, Nb Pages). 2. L’utilisateur clique sur le bouton « Enregistrer modifications ». | 1. Si les données sont valides, le serveur vérifie si les modifications sont possibles. 2. Les modifications sont apportées. 3. Les informations du livre sont mises à jour. |
| 5 | Changement de langue | Aucune | L’utilisateur sélectionne une langue différente. | L’application affiche dans la langue sélectionnée. |